

PRESS-RELEASE



INVESTIMENTO ESTRANGEIRO ARRANCOU NO PARQUE DE NEGÓCIOS DE RIO MAIOR

No Parque de Negócios de Rio Maior arrancaram as obras de infra-estruturação e construção de uma unidade de extrusão e armazenagem de alumínio. É um investimento estrangeiro de 15 milhões de euros, que criará 100 postos de trabalho. A empresa vai laborar de forma contínua, com três turnos de trabalho e parte significativa da produção destina-se à exportação.

Maria José Chaves, Directora Geral dos Parques de Negócios do Vale do Tejo afirmou que “ na actual conjuntura do país, captar investimento estrangeiro no sector dos bens transaccionáveis e com uma componente significativa de exportação é um acontecimento de grande relevância económica”. Disse ainda que “apesar dos momentos adversos no que diz respeito ao investimento, a localização deste projecto no Parque de Negócios de Rio Maior é um factor que justifica o esforço dos accionistas e da Câmara Municipal, na defesa de um projecto de execução difícil e complexa, mas de grande utilidade para o Concelho e para a Região”.

Além deste grande investimento, vai arrancar em Junho a construção e instalação de mais uma empresa no Parque de Negócios. É uma empresa de desmantelamento e comercialização de peças automóveis.

A Assembleia Geral da Depomor, sociedade gestora do Parque de Negócios de Rio Maior, aprovou recentemente as contas referentes ao exercício de 2011, tendo apresentado um resultado líquido positivo. Maria José Chaves referiu que este facto é também de significativa importância, culminando um ano de grande concretização da sociedade, dos quais salientou:

- Obtenção de parecer favorável do IPAC no âmbito processo da Acreditação da sociedade gestora;
- Obtenção da autorização provisória para o exercício da actividade por parte da DGAE;
- Obtenção da Licença de exploração da ALE por parte do Ministério da Economia (DRE LVT), tendo sido, mais uma vez, a primeira licença do País;
- Inauguração da 1ª fase da ALE;
- Início de laboração da primeira empresa instalada no Parque;